

A11 Mapa

Písmena v mapě jsou roztažená na 1–3 políčka a stejná písmena jsou pokaždé roztažená stejně. Není to zase něco s trojseovkou? Jasně že ano! Doplníte do políček trojseovkovou reprezentaci písmen, a záhy zjistíte, že použitá písmena mají v trojseovce pouze tečky a křížky. Tečka, to je vlastně takové malé kolečko, čímž pádem jste si na mapu právě nakreslili rozehranou partii piškvorek. Je tam 23 křížků a 22 koleček, na tahu je tedy hráč s kolečky. A ten má právě jednu možnost, kam zahrát kolečko, aby vyhrál. Toto kolečko vám v mapě zakroužkuje nápis **HOMOLE**, což je hledaný kód.

A12 Mapa

