

A16 Scény

Scény lze schematicky nakreslit pomocí znaků trojseovky. Někdy otočených, to je určeno otočením textu. Trojseovka dává tajenku **Kód je FAGOT**.

A16 Scény

letící pták
mířící přímo
na tebe

— · —
K

větrný mlýn
na obzoru

— x —
Ó

bobek napravo
od dvou
protitankových
zátarasů

x x ·
D

vykřičník

— ·
J

rypák zblízka

· ·
E

boží muka
lomeno bobek

x — ·
F

sloupek

—
A

to, co Fatty
Rogers poskládal
do písku

x x x
G

Jan Žižka
s přelepenou
pusou

· — x
O

značka Železniční
přejezd
jednokolejný
na sloupku

— x
T